

7 WONDERS

Règles Officielles pour Variante 2 joueurs non Officielle « Port Marchand »

Le port marchand est matérialisé par un plateau utilisable de chaque côté par les 2 joueurs. Il est placé entre les 2 joueurs (voir ci-dessous) et se joue comme une 2^{ème} merveille (*même si en vérité il s'agit d'un navire ;)*) à construire pour les 2 joueurs

Mise en Place:

- Chaque joueur prend un plateau merveille qu'il place de son côté et le plateau « Port Marchand » est placé entre les 2 joueurs. Les conditions d'attribution des plateaux merveille sont laissées à votre convenance ;).



- On prend toutes les cartes pour jouer à 3 (21 cartes par Age)
- Lors du début de chaque âge on donne 10 cartes à chaque joueur (une carte est donc défaussée sans savoir ce qu'elle vaut)
- Chaque joueur en sélectionne 4 et passe les 6 autres à son adversaire.
- Chaque joueur en sélectionne 3 et met hors jeu les 3 autres, ce qui fait une main de départ de 7 cartes pour chaque joueur. Les cartes dites hors jeu ne sont plus utilisées dans la partie



La partie se joue comme d'habitude avec les modifications suivantes:



-Lors d'un tour de jeu vous pouvez en plus des actions standard de la règle de base (construction de merveille, pose d'un développement défausse d'une carte pour 3 pièces) , jouer une carte pour commencer la construction de votre navire en la mettant sous le plateau port marchand .



- Toutes les cartes avec 2 flèches sur le côté s'appliquent à son adversaire mais aussi au « Port Marchand »



- Toutes les cartes ayant 3 flèches appliquent leur effet aux joueurs et au Port marchand.



- Pour le comptoir de commerce Est et Ouest la réduction d'un sous est appliquée au joueur adverse. Si un joueur a les 2 comptoirs, la réduction s'applique au joueur adverse ET au port marchand

- Chaque joueur peut acheter au port marchand la ressource de son choix pour 3 pièces autant de fois que ses finances le lui permettent. Les pièces sont alors mises sur le plateau du port marchand.

- Lors des combats les deux joueurs comparent les boucliers entre eux pour l'attribution des points de victoire ET avec le port marchand.

- Le Port Marchand a quelque soit l'Age joué toujours un nombre de cartes fixes par couleur.

On considère qu'il a toutes les couleurs en 3 exemplaires (même les cartes leaders quand on joue avec l'extension) **SAUF** :

les cartes grises (produits manufacturés) qu'il a en 2 exemplaires et les cartes violettes (Guildes) ou il n'en possède qu'une. A noter que ceci est représenté en aide mémoire sur le plateau port marchand.

Comment construire un Navire dans le Port Marchand (A)

La construction de son navire dans le port marchand se fait sans autre condition que la mise sous le plateau d'une carte développement.

- La première phase de construction rapporte 3 pièces
- La deuxième phase de construction rapporte 6 pièces
- La dernière Phase rapporte 7 points de victoire

Les puissances militaires attribuées au port marchand ne sont pas cumulables et sont fixes. Le port marchand a donc 1 bouclier au premier Age, 3 au deuxième et 6 au troisième.



Description du plateau Port Marchand (A)



FAQ

- Le port marchand reçoit-il les points négatifs lors d'un combat perdu ?
Oui
- Lorsque le navire est construit, que se passe t-il si on souhaite défausser une carte ?
On prend 3 pièces d'or
- Lors du draft au début de chaque Age ou est mise la carte défaussée ?
Dans la défausse commune standard et peut donc être reprise par un joueur si un effet le lui permet. Ceci permet de compenser le fait qu'il y aura moins de cartes dans la défausse du à la construction du navire qui est plus intéressant qu'une défausse standard pour avoir 3 pièces.
- Peut-on récupérer des cartes Hors jeu (*celles mises hors jeu lors des drafts*) ?
Non, les cartes hors jeu ne sont pas considérées comme étant dans la défausse commune.
- Que ce passe t'il en fin de partie pour l'attribution des points Guildes ?
Comme pour une partie standard, on compte les cartes concernées par la guildes chez son adversaire et on y ajoute les cartes du port marchand
- Cette extension est-elle compatible avec l'Extension officielle Leaders ?
Oui complètement compatible
Précision: GUILDE DES COURTISANES ne permet pas de copier une carte leader du port marchand, cette carte ne peut donc s'appliquer qu'à votre adversaire.
- Il manque la version (B) du plateau port marchand dans le goodies, est ce normal ?
Oui, c'est normal il est en cours de création

