

PASS' PATATE®



Règle du jeu

De 2 à 6 joueurs – 4 ans et plus

Contenu :

1 patate électronique*, 13 chips, 1 notice.

Principe du jeu :

Il ne faut pas avoir en main la patate quand la musique s'arrête.

Préparation :

- Les joueurs se positionnent (assis ou debout) pour former un cercle.
- Ouvrez l'enveloppe de tissu pour mettre le commutateur en position « on ».

Déroulement du jeu :

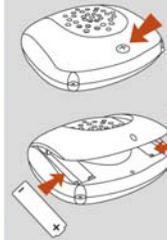
- Pressez la patate sur sa face avant (au centre) pour que la musique commence.
- Passez-la à l'un des autres joueurs, peu importe sa position.
- Le dernier joueur qui touche la patate quand la musique s'arrête prend une chips.
- Si la musique s'arrête lorsque la patate est en l'air, c'est celui qui l'a lancée qui prend une chips.
- Pressez à nouveau la patate pour un nouveau tour.
- Le joueur qui a trois chips est éliminé du jeu.

Le gagnant :

C'est celui qui reste lorsque tous les autres joueurs ont été éliminés.

*Fonctionne avec 2 piles AA non fournies

Remplacement des piles :



- Maintenir l'enveloppe de tissu ouverte au dos de la patate.
- Dévisser la vis à l'aide d'un tournevis.
- Tenir le couvercle ouvert et placer 2 piles en respectant les polarités + et - indiquées dans le compartiment.
- Refermer le couvercle et revisser les vis.
- Refermer l'enveloppe de tissu.

Attention !

- Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.
- Insérer correctement les piles en respectant les signes de polarité (+) et (-) inscrits sur les piles et le produit.
- Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du boîtier avant d'être rechargées.
 - Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
 - Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, et ne pas mélanger des piles de type différent (par exemple: rechargeables et alcalines, standard et alcalines).
- Ne pas essayer d'alimenter le produit en électricité en utilisant l'alimentation secteur ou tout autre système d'alimentation indépendant.
- Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Les piles usagées doivent être retirées du produit.
- Se débarrasser des piles en toute sécurité pour l'environnement.
- Ne pas jeter les piles usagées dans un feu. Risque d'explosion.
- Examiner régulièrement le boîtier pour détecter s'il a subi éventuellement des dommages dans la partie électrique. En cas de dommages, ne pas jouer avec le produit avant complète réparation.
- Conserver les informations ci-dessus pour une référence future.



Ce symbole signifie que ce produit ne doit pas être jeté dans une poubelle à ordures ménagères. Veuillez porter ce produit dans un point de collecte spécifique pour les équipements électriques et électroniques.

MEGABLEU
www.megableu.com

Route de Bresollettes - 61190 Randonnai - France
Tél. : +33 (0)2 33 85 25 00 Fax : +33(0)2 33 85 25 04

Tous droits réservés. ©2011 MEGABLEU, France. ©2011 Fundex Games Ltd